

Wargame Contest



Hacks In Taiwan 2006

一、 競賽宗旨：

1. 提昇國人對網路安全、資訊安全的了解程度。
2. 加強國人對網路安全、資訊安全的重視。
3. 提供一個正當且合法的網路攻防戰競賽場所。
4. 促進台灣網路安全玩家的技術交流，表揚優秀人才。

二、 競賽說明：

1. 競賽隨同 HIT2006，於 2006/07 舉行。
2. 競賽歡迎組隊參加，凡參賽個人或團體，必須先完成報名手續。
3. 競賽採取網路報名與現場報名制，全程免費。
4. 競賽採取積分累計制，依分數高低判定優勝，提供獎金予優勝者。
5. 獎金之給予，依總獎金額按照積分分數比例分配。
6. 總獎金依參賽人數，於 HIT2006 第一天在會場宣布。

三、 參賽資格：

凡參加 Hacks In Taiwan 2006 研討會之與會人士，均可報名參加競賽。

四、 時間地點

名稱	時間	地點
Wargame Contest	2006/07/15 (Sat.) 10:00AM ~ 05:00PM	HIT2006
Wargame Contest	2006/07/16 (Sun.) 09:00AM ~ 03:30PM	HIT2006
Winner Presentation	2006/07/16 (Sun.) 03:50PM ~ 04:30PM	HIT2006
Wargame Award	2006/07/16 (Sun.) 04:30PM ~ 05:00PM	HIT2006

五、 競賽規則

1. 關卡屬性：
 - a. 重複性：每一個人或團體在該關卡只能拿分一次。
 - b. 排他性：只有一個個人或一個團體才能拿分。

2. 關卡說明：（實際關卡以競賽當天說明為主）

a. Open Source：以 Linux 平台為主，包含下列各項關卡：

- ✓ Web Security
 - ✓ System Configuration Security
 - ✓ Secure Programming
- 共十關

b. Windows：以 Windows 平台為主，包含下列各項關卡：

- ✓ Basic Reversing Engineering
 - ✓ Spyware Detection
 - ✓ Forensic
- 共十關

3. 參賽流程：

- a. 網路報名 HIT2006，並註明是否參加 Wargame
- b. 會場當天，可於報到時向工作人員註冊報名參賽
- c. 競賽時間終了，進行頒獎。

4. 判定優勝：

每一關卡都有不同的積分，時間終了時，以積分高低判定優勝，優勝獎金之給予，依總獎金額按照積分分數比例分配

5. 比賽注意事項：

- a. 競賽期間不得針對區網外部網路進行不當之入侵行為。
- b. 優勝者除必須發表優勝感言之外，亦請準備於競賽期間所用到的入侵、防護等相關資訊。（約莫 15~25 分，此項列入積分項目。）

六、 特別注意事項

1. 現場 Wargame 競賽之電源以及網路相關設備，未能完全充足，請有疑慮之玩家，務必自備電源延長線等必需之設備；若需進一步資源，也請備妥網路集線器(HUB)、無線網路存取器(AP)等可能需要之設備。
2. 現場備有 CAT 5e 網路線、網路接頭與網路接線工具，若有需求可向 Wargame 組工作人員尋求支援。