

# 企業資安人才培育的挑戰

駭客社群如何培養 CSIRT 高手

李倫銓 ALAN

# OUTLINE

- 快速變化的資安領域，人才面臨的挑戰
- 企業中建立 CSIRT 的挑戰
- 影響企業尋找和留住專業人才的因素

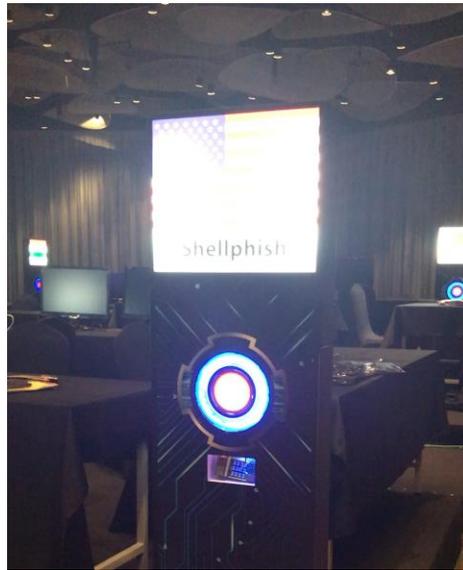
# 自我介紹

李倫銓

- 現任聯發科資訊本部資安處經理
- 曾任 HITCON CTF 戰隊領隊，取得世界駭客大賽  
DEFCON CTF 亞軍 ( 2014, 2017, 2019 )
- 曾協助規劃 HITCON CTF 競賽並推動其成為  
DEFCON CTF 種子賽。( 2015 ~ 2019 )
- 規劃 HITCON Badge 推動硬體資安人才培育。  
(2017 ~ 2019 )



# 舉辦 CTF 駭客比賽培養實戰型資安人才



2016 HITCON CTF 決賽戰場特效



2017 電路板 Badge



2018 電路板 Badge



2019 電路板 Badge

## 超炫IoT光劍自製HowTo完全公開！HITCON CTF駭客競賽幕後大解密(超多圖片)

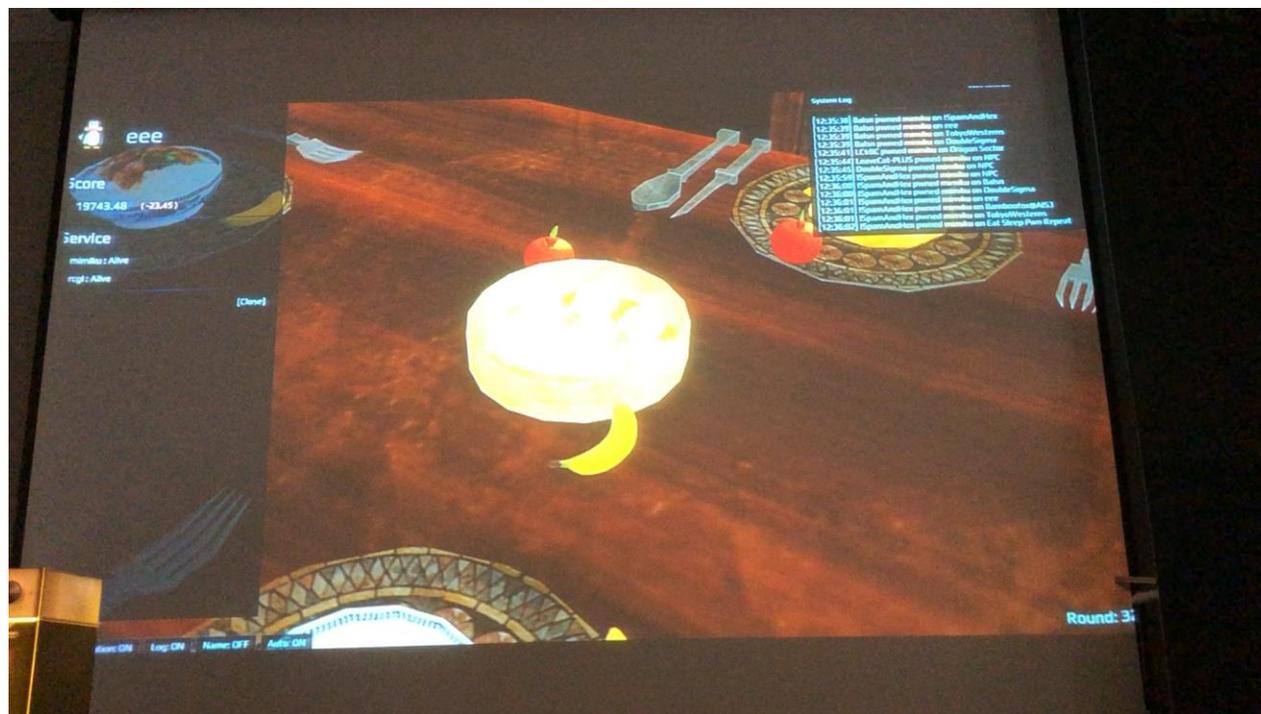
臺灣首次舉辦世界級駭客競賽HITCON CTF，吸引了全球最強駭客團隊紛紛來臺參賽，為了將虛擬世界的攻防具體化，主辦單位設計了一款光劍，能發出光線和音效即時呈現各隊攻防得分，成了比賽中最大亮點，HITCON還將光劍底座製作方式完全公開，要讓人人都可以自己做一把

文/王宏仁 | 2015-12-07 發表

讚 3.2 萬 按讚加入iThome粉絲團 1,199 分享 16



2015 HITCON CTF 決賽戰場特效



2017 HITCON CTF 決賽戰場特效 – Capture the Food

# 快速變化的資安領域， 人才面臨的挑戰？

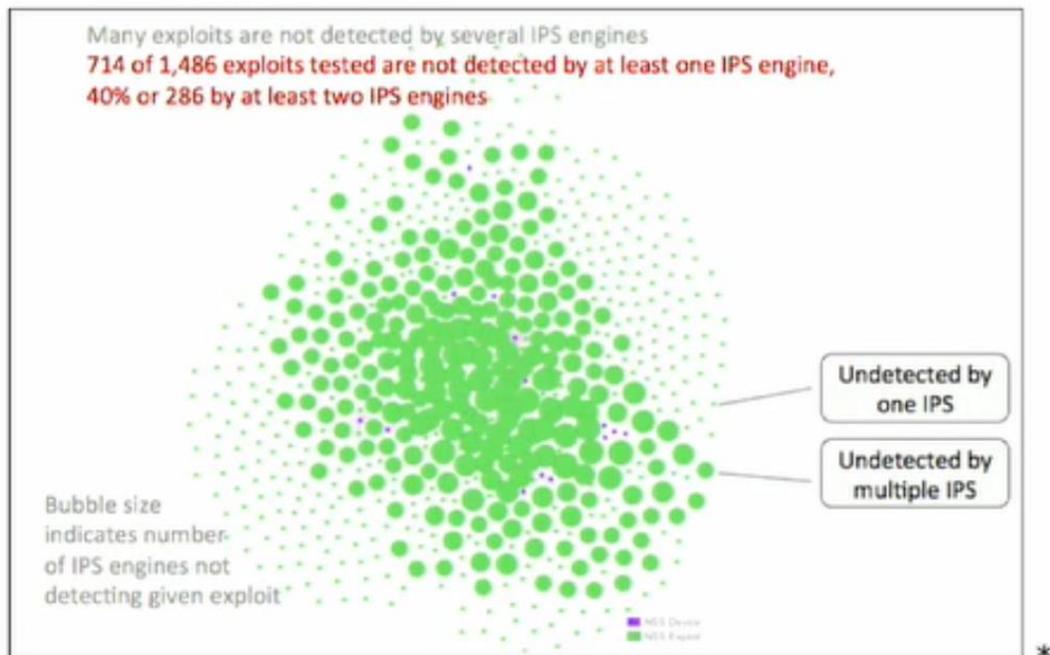
- 自動化挖掘漏洞工具的進展，導致人看洞速度是來不及的
- 軟體供應鏈的資安問題，即便是專家也只能疲於奔命被動去解決每一次漏洞災難



1. 隨時得更新技術知識，壓力太大
2. 做不到 100 分，當防守方只要被打進一次就輸了

# 防守方的悲歌 – 聽到駭客開始用 AI

From NSS Labs, Frei & Artes:



NSS 這張圖顯示了當exploit出現時，大部分的入侵偵測系統 (IPS) 無法偵測

## 超過6成的白帽駭客企圖利用生成式AI來發現漏洞

漏洞懸賞平臺HackerOne調查發現，有6成的白帽駭客開始利用生成式AI開發駭客工具，以找出更多的漏洞

文/ 陳曉莉 | 2023-10-30 發表

讚 181 分享



DARPA 認為光靠人類是不夠的，只有靠電腦的秒級的速度和有系統的判斷，才能控制威脅。

## DARPA CGC Cyber Reasoning System (2016)

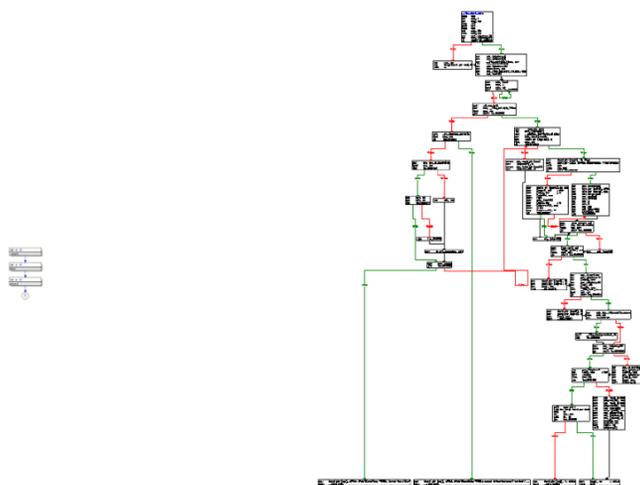


當年的 CGC 比賽，每個隊伍要做出一台 CRS(Cyber reasoning System) 網路推理決策系統，完成下面目的：

- 找出軟體漏洞
- 修補軟體問題 (PCB)
- 分析攻擊
- 設定防火牆
- 製作攻擊(POV)

CGC

Linux



DECREE (DARPA Experimental Cyber Research Evaluation Environment) 指令集只有七個

真實世界的電腦執行路徑非常複雜

Open Track

Proposal Track

• \$750k/phase

Challenge Qualification Event

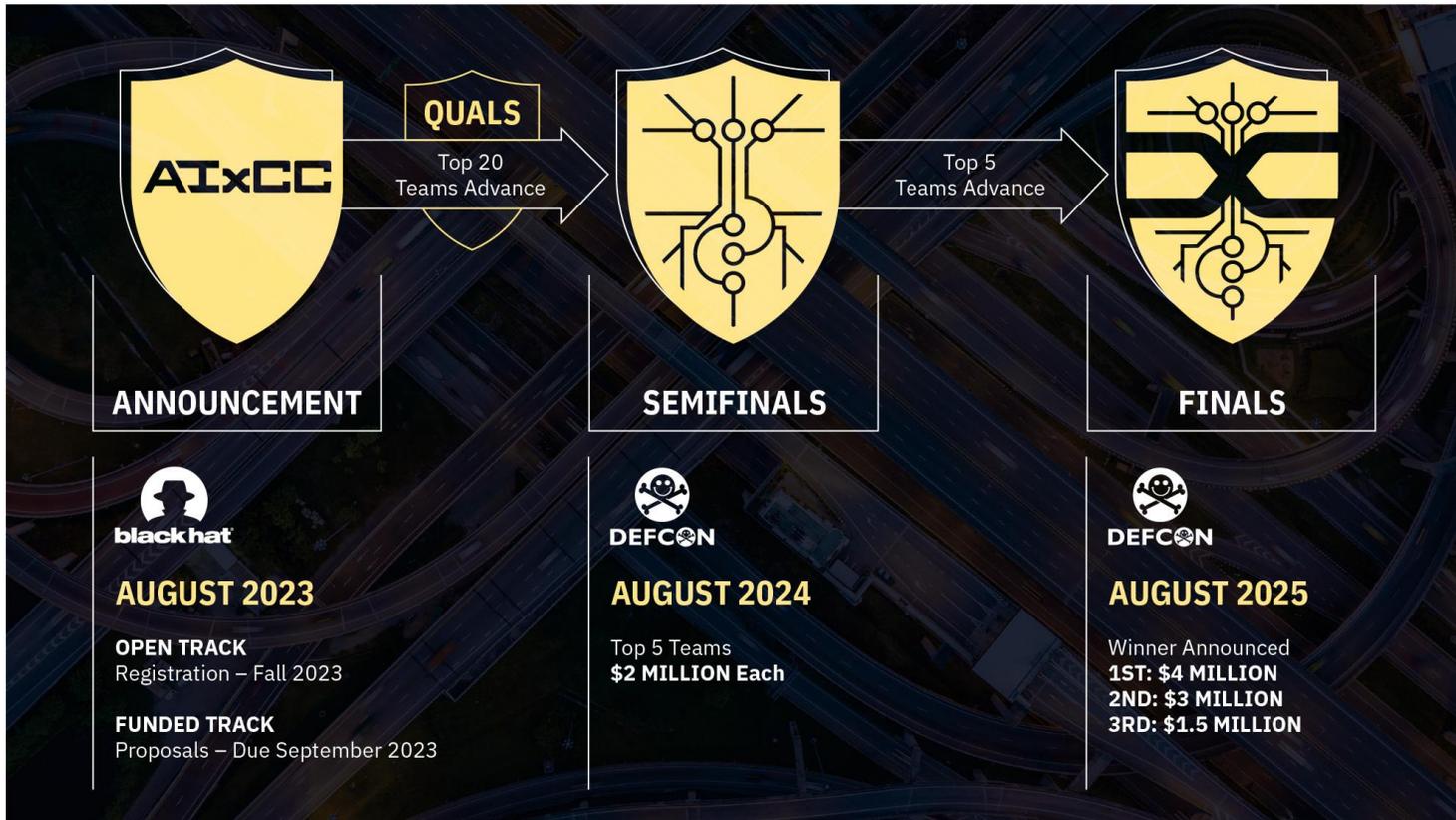
- Top teams advance to finals
- Open Track Finalists receive \$750k prize

Challenge Final Event

1<sup>st</sup> place: **\$2,000,000**  
2<sup>nd</sup> place: \$1,000,000  
3<sup>rd</sup> place: \$750,000

2016 年 DARPA CGC 的獎金

# AI X CC (2023)



- 初賽獲補助隊伍就可獲得 200萬美金
- 2025 決賽第一名可再獲得 400萬美金

- 拜登政府在 Blackhat 期間宣布一個為期兩年的新計畫，“AI Cyber Challenge” ( AIxCC )，旨在推動資安技術和AI發展，保護美國的Critical infrastructure。
- 比賽由DARPA主導，並與目前當紅的 AI 公司如 Anthropic、Google、Microsoft和OpenAI合作。總獎金將達到2000萬美元。
- 主辦方會依據真實世界，設計可能存在關鍵開源軟體和關鍵基礎設施的問題，讓參賽隊伍用AI技術解決。
- AIxCC 比賽將分為公開和資助兩個管道，並將在 2024 年和 2025 年的 DEF CON 會議上舉行。

# 企業中建立 CSIRT 的 10 個挑戰



**1. Defining Roles and Responsibilities** - 如何建立 R&R 與團隊分工？



**2. Recruiting Skilled Personnel** - 如何招募具有正確技能組合的人才？



**3. Training and Development** - 持續的培訓對於使團隊瞭解最新的網絡安全趨勢、威脅和回應技術



**4. Budget and Resources** - 預算與資源的爭取與正確配置



**5. Interdepartmental Cooperation** - 能不能跨部門合作與溝通？

# 企業中建立 CSIRT 的 10 個挑戰



**6. Incident Response Planning and Testing** - 制定全面的事務回應計劃並定期進行測試和更新？



**7. Legal and Regulatory Compliance** - 理解並遵守法律, 法規要求, 客戶需求



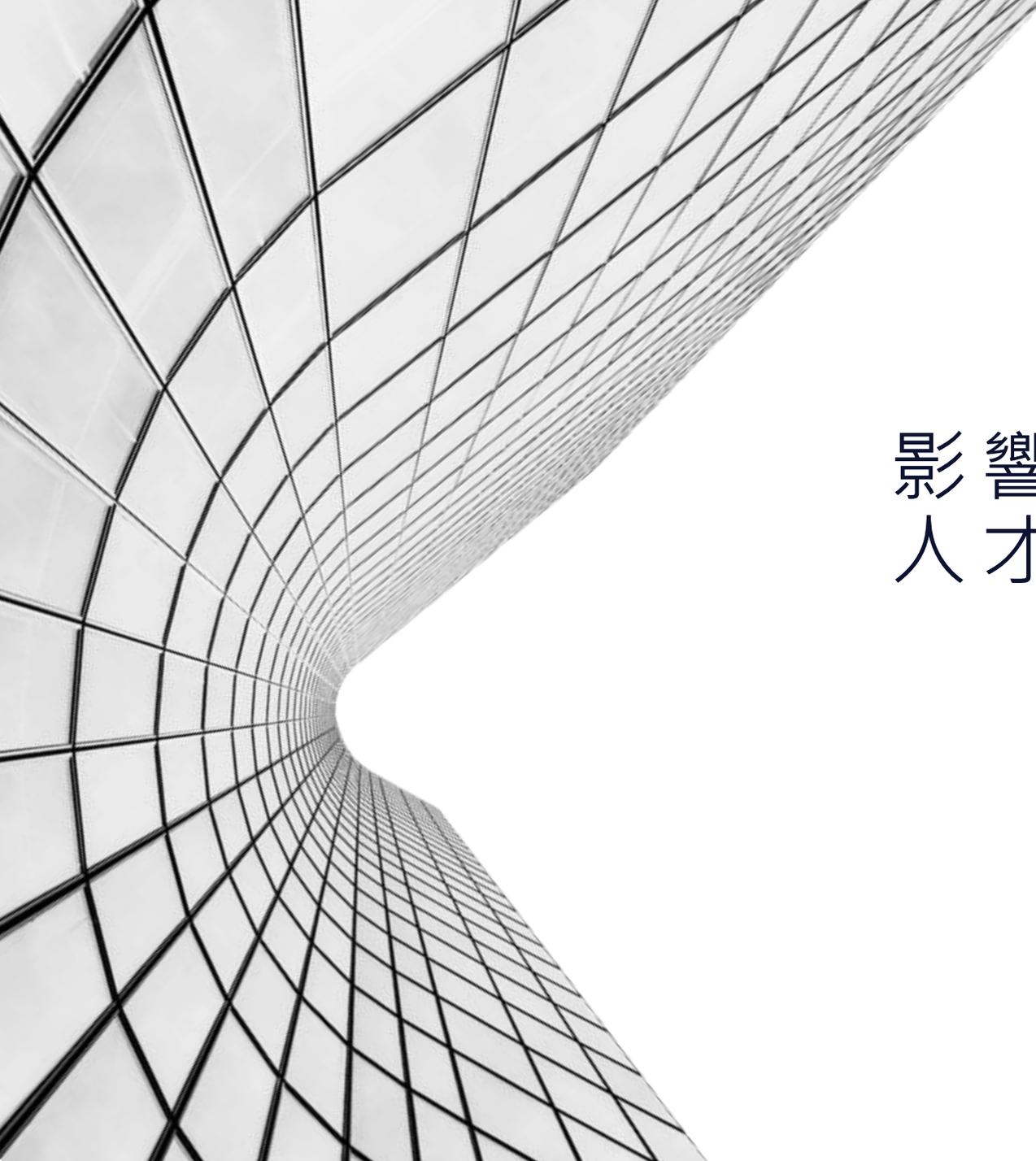
**8. Communication and Reporting** - 在團隊內部以及與外部利益相關者 (如管理機關, 媒體) 建立有效的溝通管道



**9. Cultural Challenges** - 企業文化能接受你的程序嗎？也許你需要先在組織裡推廣安全意識



**10. Measuring Effectiveness** - 建立用於評估 CSIRT 效果的指標，並向主管展示效果，這也是一項挑戰。這需要策略性的方法、清晰的領導和來自組織最高層的持續支持。



影響企業尋找和留住專業  
人才的因素？



reference: 吳宗成教授資安五用論

# 企業資安人才留用的關鍵



	第一階段 (無用到堪用)	第二階段 (堪用到可用)	第三階段 (可用到有用)
提升目標	能依 SOP 處理資安問題，但無法獨力解決資安問題	不但能獨力解決資安問題，甚至能發現並解決新問題	不但能獨力解決各種資安問題，甚至能跨單位協調資安問題，擴大資安影響力，e.g 強化供應鏈資安
培養能力	給予資安訓練(維運, 檢測..)	培養資安技術學習能力	培養資安管理能力
給予資源	<ul style="list-style-type: none"> <li>給予明確業務發揮空間</li> <li>減少繁瑣業務 (SOC, EDR, AI...)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>除了給予預算資源，也給予容錯空間</li> <li>增加工作效率 (AI)</li> </ul>	共患難，給予願景，讓他認同企業文化
留才方法	靠教育訓練/考證照綁約	靠加薪	給予主管職位
培育週期	0.5~1年	1~2年	2~5年
效益	約可留用1-3年	約可留用2-5年	約可留用5-10年

# 參與駭客社群活動有助於掌握駭客思維

了解最新的  
安全威脅

學習新技能

分享經驗

建立人脈

參與實戰  
演練

提升問題解  
決能力

道德和法律  
意識

# 資安學習道路上的自我期許及目標設定

企業資安

資安產業

學術研究

專家

新手

參與實戰演練

持續了解最新的安全威脅



An aerial photograph of a person walking on a road with white diagonal stripes. A large, semi-transparent blue circle is overlaid on the image, containing the text 'Q/A'. The background is dark asphalt. On the right side, there are two vertical blue bars of different heights.

Q/A